***Outlines* Diskusi Kelompok Mata Kuliah Sistem Media Interaktif**

**Kelompok 1**

* Konsep dasar Sistem (multi)media interaktif dan peranannya dalam komunikasi digital sec
* Definisi multimedia interaktif dengan tepat.
* Multimedia interaktif berkontribusi dalam konteks komunikasi digital.
* menjelaskan secara akurat berbagai model pengembangan multimedia interaktif.
* Jenis-jenis konten multimedia
* Jenis-jenis sumber daya produksi konten multimedia seperti perangkat lunak, perangkat keras, dan sumber daya manusia
* Tahapan-tahapan dalam menghasilkan konten multimedia seperti proses akuisisi, digitalisasi, audio sampling, editing, authoring, animasi.

**Kelompok 2**

* Kompresi data teks *( e.g. Huffman coding , arithmetic coding, Lempel -Ziv* ) dengan menggunakan berbagai metode.
* Memahami materi representasi data dan dapat melakukan kompresi data suara dan audio beserta formatnya (*e.g WAV, ADPCM, CELP, MP3, Ogg Vorbis*)
* Kompresi data  satatis (*still image*) dan citra bergerak (video), beserta format berkas (file) nya. (*e.g. RAW. BMP, PNG, JPEG, JPEG2000, AVI, MPEG, MJPEG, MJPEG2000*)
* Merancang dan menjelaskan basis data yang digunakan untuk menyimpan data multimedia
* Pencarian (*search*) dan pengambilan (*retrieval*) data multimedia
* Jaringan multimedia menggunakan kabel dan nirkabel
* Model standarisasi jaringan multimedia, serta kelebihan dan kekurangan dari jaringan tersebut
* Kebutuhan *Quality of Service* dalam jaringan multimedia

**Kelompok 3**

* Identifikasi model pengembangan yang paling sesuai untuk proyek multimedia tertentu.
* Merencanakan proyek video interaktif dengan langkah-langkah yang tepat.
* Prinsip perencanaan proyek video interaktif dengan jelas.
* Merancang konsep proyek video interaktif yang sesuai dengan konsep pembelajaran
* Mengintegrasikan elemen-elemen interaktif yang relevan dalam rencana proyek mereka.

**Kelompok 4**

* Mengembangkan video interaktif dengan H5P
* Menganalisis dan menerapkan fitur- fitur (termasuk branching dan integrasi media) interaktif yang disediakan oleh H5P
* Menguji video interaktif dan mengidentifikasi masalah.
* Mengatasi masalah yang muncul dalam video interaktif.

**Kelompok 5**

* Sejarah game dan animasi
* Konsep definisi *game* dan animasi
* Perbedaan *game* dan animasi
* Identifikasi seberapa dekat konsep *game* dan animasi
* Contoh aplikasi *game* dan animasi yang menerapkan pembuatan *game* dan animasi
* Pengenalan *Adobe Flash*, *Unity*, dan *Animate*
* Perbedaan macam-macam animasi

**Kelompok 6**

* Dasar-dasar animasi teks dan gambar berbasis 2D
* Buat aplikasi animasi teks 2D dengan power point
* Buat aplikasi animasi gambar 2D dengan macromedia flash
* Implementasikan animasi 2D dalam slide presentasi (*ppt*/*macromedia flash*)

**Kelompok 7**

* Dasar-dasar animasi teks dan gambar berbasis 3D
* Buat aplikasi animasi teks 3D dengan power point
* Buat aplikasi animasi gambar 3D dengan *macromedia flash*
* Implementasikan animasi 3D dalam slide presentasi